**Discriminarea exceptiilor. Implementare try catch**

Consideram doua module: client si nucleu. Modulul client se “ocupa” de try si catch, iar modulul nucleu de “throw”. Blocul try “suspecteaza” liniile care ar putea genera o exceptie, modulul nucleu “arunca” exceptia mai sus in ierarhia apelanta catre client, care o “prinde” in functie de tipul ei (pot exista mai multe blocuri catch pentru un singur try, iar modulul nucleu poate “arunca” mai multe tipuri de exceptii). In spate, inainte de throw, se instantiaza cu constructorul de copiere un obiect de tipul exceptiei (precum la intoarcerea rezultatului prin valoare) si se distrug toate variabilele locale ale functiei respectiv ale bloclui try care este parasit fortat. Obiectul “global” folosit pentru retur este distrus dupa iesirea din catch.